

Découvrez les points d'écoute du sentier des rouges-gorges

Le Domaine de Coolus, un petit paradis pour les amoureux de la nature et une balade familiale sans difficulté.

Tout au long de ce parcours ornithologique, les linottes se promènent en bande, les pinsons, les chardonnerets sont parmi nous et, en notes douces pour les premiers, plus bruyantes pour les autres ils composent des symphonies, le prélude à la nouvelle saison. Promenez-vous durant une heure sur le sentier des rouges-gorges, vous y trouverez 12 points d'écoute près des nichoirs adaptés. Prenez vos jumelles pour les contempler sans les déranger.









la chouette hulotte ouverture : 120 mm de diamètre)

le sittele torchepot

le pic épeiche

la chouette hulotte (ouverture :120 mm de diamètre)

la mésange bleue uverture : 27 mm de diamètre)

le gobemouche erture : 27 mm de diamètre)

le grimpereau des jardins (ouverture : 27 mm de diamètre)

Le Domaine de Coolus présente des milieux naturels diversifiés : zones humides, prairies et boisements. Pas moins de 19 habitats naturels différents ont été identifiés. Ces différents milieux constituent un bon potentiel d'accueil pour la faune et la flore.

Vous devez respecter la charte du promeneur :

- le promeneur observe, découvre, comprend et respecte
- il sait que la nature est fraaile
- il laisse les animaux sauvages en paix
- il évite de cueillir des fleurs sauvages et modère le ramassage des fruits
- il respecte les chemins balisés et les accès limités
- il demande l'autorisation pour le ramassage de bois mort
- il fait attention au feu
- il respecte les interdictions
- il n'abandonne pas ses détritus en pleine nature
- il fait attention à son chien

Sous forme ludique, sportive et pédagogique, les parcours d'orientation proposés sur le Domaine de Coolus permettent la pratique de l'activité à tous les publics (famille et scolaires). Les écoles élémentaire, peuvent benéficier sur demande d'une malette pédagogique, pour les parcours d'orientation. Parc ouvert tous les jours de 8 h à 21 h en saison estivale et de 9 h à 17 h en période hivernale.



Communauté d'Agglomération de Châlons-en-Champaane:

Communauté d'Agglomération de Châlons-en-Champagne 26, rue Joseph-Marie Jacquard - CS 40187 51009 Châlons-en-Champaane Cedex

Pour tous renseignements:

Direction de l'Environnement Tél.: 03 26 26 17 86 Courriel: I.malotet@chalons-agglo.fr

















chalons-agglo.fr







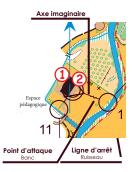
2 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1. Orienter correctement sa carte avec la boussole

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez positionner la flèche du Nord de la carte parallèle à la flèche du Nord de la boussole.

2. Définir le positionnement de la balise à rejoindre

- se repérer sur la carte (orientation de la carte, relation carte/terrain),
- repérer la balise et choisir son itinéraire (**lignes directrices**, points d'appui...),
- réaliser son parcours, en le réajustant si besoin en fonction de la nature réelle du terrain.



Exemple d'itinéraire pour se rendre du point de départ à la balise 1

Une fois arrivé au **point d'attaque**, orientez votre carte et suivez une visée sommaire (axe imaginaire) qui part du point où vous vous situez et à la **balise** 1. Si vous la dépassez, vous vous retrouverez au bord du ruisseau (**ligne d'arrêt**). Resituez-vous et recommencez l'opération.

Définitions

Balise: elle est placée sur l'élément caractéristique situé au centre du cercle tracé sur la carte. Elle possède un code et une pince de contrôle.

Ligne directrice: elle est composée d'éléments facilement identifiables sur la carte et sur le terrain que l'on choisit de suivre pour se rendre d'une balise à l'autre (chemins, sentiers, clôture, mur, ligne électrique, lisière, rivière,...).

Point d'attaque : il comporte des éléments facilement repérables qui se situent le long du trajet, qui permettent de confirmer l'itinéraire et de se situer au fur et à mesure du déplacement (virage, ruine...).

Ligne d'arrêt: élément linéaire qui se situe après la balise et qui indique que l'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.